**Bounding Volumes**

**Bounding Volumes的作用是什么？**

加速碰撞检测

**Bounding Volumes如何进行加速碰撞检测？**

1，把box想象成3对面板。

2，对于每对面板，我们计算进入时间和离开时间：tmin和tmax。

3，tenter = max{tmin}，texit = min{tmax}，

4，如果tenter < texit，那么射线就在box中待了一段时间。